## Error：打包过程中，Android提示某些API过期

Error Log：WARNING: The option setting 'android.enableR8=false' is deprecated.

It will be removed in version 5.0 of the Android Gradle plugin.

You will no longer be able to disable R8

Error Log：…\Library\Bee\Android\Prj\IL2CPP\Gradle\unityLibrary\src\main\java\com\unity3d\player\UnityPlayerActivity.java使用或覆盖了已过时的 API。

注: 有关详细信息, 请使用 -Xlint:deprecation 重新编译。

总结：经过排查，发现是项目工程中，存在Android应用无法加载读取的文件格式的资源、或者无法解析的视频（MP4格式，但是可能码率太高之类）

Error：安装.apk文件到Rokid设备中时，Android提示缺失签名文件

Error Log：

Error Log：

总结：

* 经过排查，发现是工程文件中，mp4视频太大导致。没有经过细测，但是200M左右的视频不会报此错

Error：打包、安装成功后，应用没有正确读取及加载json文件

Error Log：

Error Log：

总结：

* Unity3d il2cpp targets不支持来自NuGet的Newtonsoft.Json，比如移动设备。 请使用资产商店中的 Newtonsoft.Json 分支。（有其他开发者指出：只要您使用的 Newtonsoft 版本对于您使用的 .NET 版本有效，它就可以正常工作。）
* 网友解决办法： Player Settings / Other Settings / Optimizations / Managed Stripping Level to Minimal(情况和我一致，但没有解决我的问题）
* 后面发现，是加载的方式有问题，最好是使用UnityWebRequest

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：

Error：

Error Log：

Error Log：

总结：